

動態問卷製作系統

Ejax.cc

B954020012 謝宜軒

B954020037 徐有盛

B954020041 劉家偉

B954020043 李緯涇

一、 資料和功能分析

會員(Member)：包括會員 ID(mId)、姓名(username)、密碼(password)、信箱(email)。會員 ID 是唯一。

問卷(Question)：包括問卷 ID(qId)、問卷的第一頁(firstpage)、是否開放(public)、問卷名稱(name)、開始時間(startTime)、結束時間(EndTime)。問卷 ID 是唯一。

頁面(Page)：包含頁面 ID(pId)、頁面名稱(name)。頁面 ID 為唯一。

元件(Ui)：包括元件 ID(uId)、被點選次數(read)、是否公開(public)、元件名稱(uiName)、原始檔位置(url)、swf 檔位置(url_swf)、元件分類(catalog)。元件 ID 為唯一。

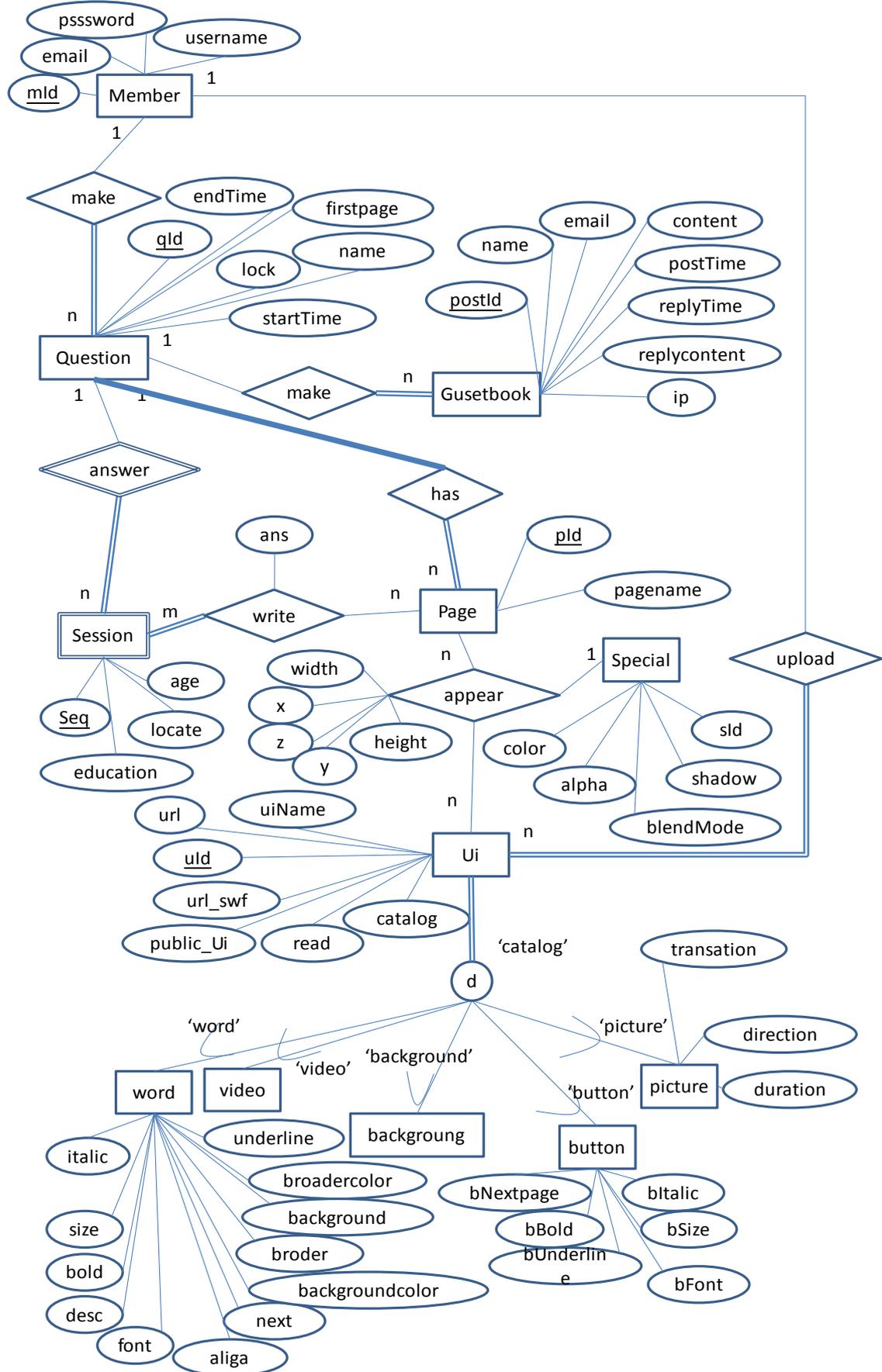
特效(Special)：特效 ID(sId)、各式特效。特效 ID 為唯一。

登入(Swssion)：包括流水號(seq)、填答人年紀(age)、填答人所在地區(locate)、填答人教育程度(education)。一次登入可填寫一份問卷

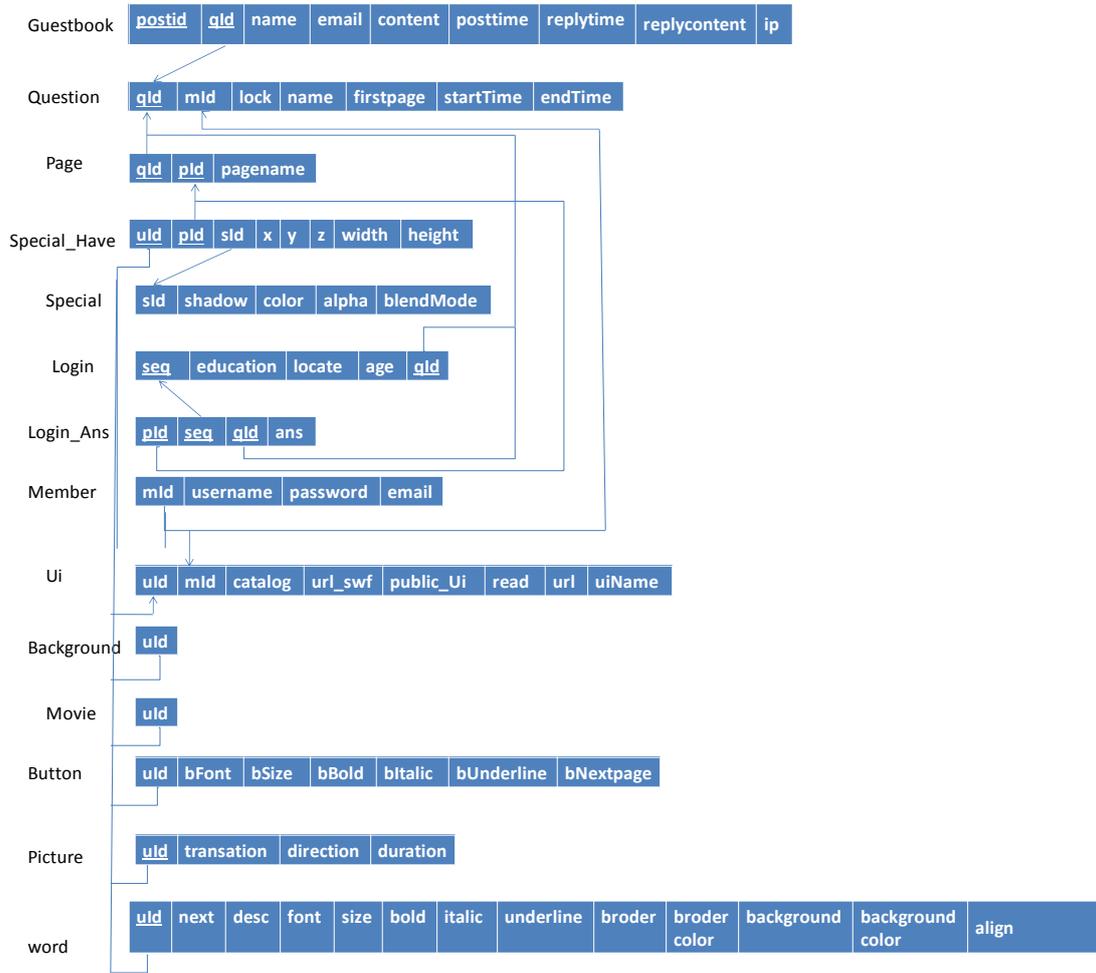
留言版(Guestbook):包括留言 ID(postId)、留言者姓名(name)、留言者信箱(email)、留言內容(content)、發佈時間(postTime)、回應時間(replyTime)、回應內容(replyContent)、留言者 IP(ip)。其中留言 ID 為唯一。

- 任何人皆可利用留言評論問卷
- 會員可以製作問卷、上傳元件
- 每次登入可以填答問卷，答案必須被紀錄
- 每一問卷包含多個頁面，頁面內會有多個元件，元件可以被重複使用且可能會使用到不同的特效。

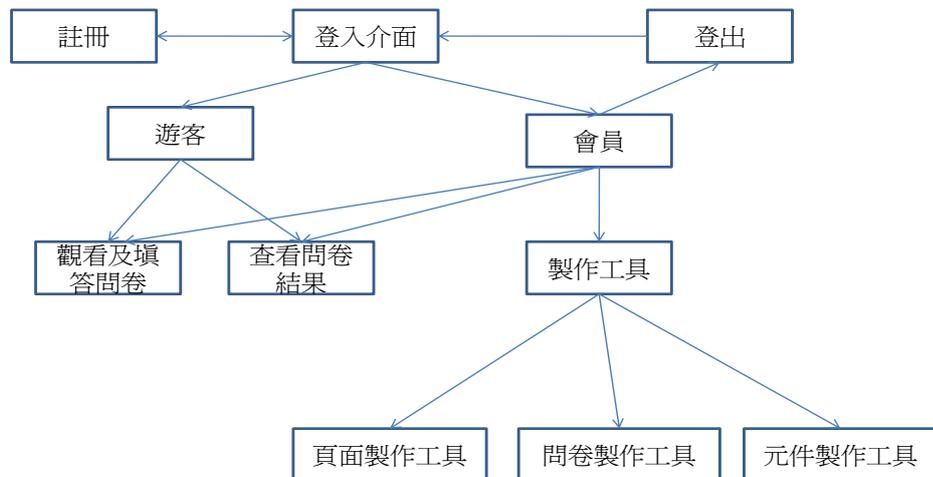
二、 ERD



三、關聯網目



四、系統架構



五、 開發工具

軟體：MySQL、PHP、Dreamweaver、Notpad++、Adobe Flash CS3

技術：PHP、FLASH、Javascript、Ajax

可執行時間：只要伺服器沒事就可以用

六、 使用方式

登入介面



使用者能夠以兩種身份進入系統，一是遊客，二是會員，另一特殊之處是，當會員登入時，只要填上正確帳密即可進入，不需按下”Log In”。另外也提供了註冊的功能。

一般遊客首頁



本系統允許非會員使用，但只能使用遊覽及回答問卷、針對問卷留言等。缺乏製作問卷的工具。

會員首頁

http://ejax.cc/ejax/umdex.php

論壇 我的工具 關於我們 FAQ Log Out

依循感覺 EJAX.cc

HIKIKOMORI, 歡迎來到ejax!!

我的工具 MyTool

製作問卷 開始製作 動態問卷

GO 上傳檔案

我的作品 觀看自己 的作品列表

填寫問卷 填寫已製作 好的問卷

最新製作 Latest Production

最熱門 Most Popular

最新消息 New Message

目前開放的功能有
製作問卷、問卷連結
檔案上傳系統剛上線~
還有很多功能還沒完善
有任何意見煩請告知

依循感覺 EJAX.cc

首頁 工具 問卷連結 加入我們 關於我們

©2008 Ray Tsao 版權屬於 All rights reserved.

相較於遊客登入後的首頁，會員登入後，會出現製作工具選單，這裡提供了問卷製作的功能。

問卷製作工具

http://ejax.cc/ejax/create_question.php

論壇 我的工具 關於我們 FAQ Log Out

依循感覺 EJAX.cc

HIKIKOMORI, 歡迎來到ejax!!

製作問卷 Create

GO 開始製作頁面

本問卷製作系統，以頁面區分題目跟連結；點擊DEMO有簡易教學，教導使用者如何使用本系統製作問卷頁面，點擊Start即可開始製作問卷頁面。

DEMO Start

X 刪除或修改頁面

修改或是刪除自己製作過的問卷頁面，如果不了解如何修改或刪除，可點擊DEMO字樣，內有簡易教學方便使用者上手。

DEMO Start

GO 開始連結頁面

將以製作好的頁面進行串連，讓問卷可在不同的填寫答案情況下，跳至不同的頁面題目，點擊DEMO內有簡易教學示範。

DEMO Start

X 刪除或修改連結

對於已經建立串連的頁面，想要修改、增加或是刪除重新建立串連請點擊start，或是點擊demo觀看簡易教學示範。

DEMO Start

依循感覺 EJAX.cc

問卷製作工具包含四個功能

1. 製作頁面
2. 修改頁面
3. 連結頁面
4. 修改連結

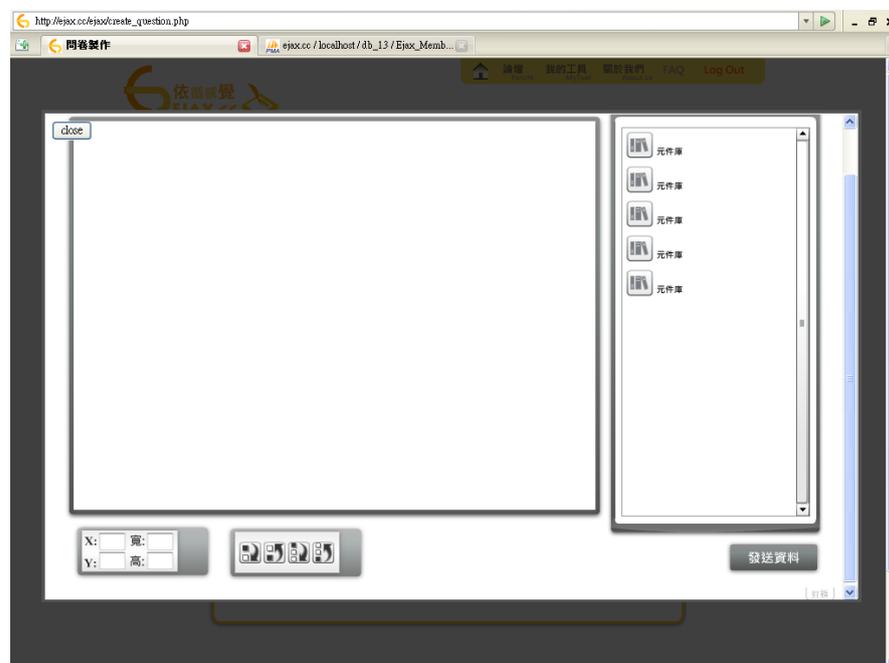
製作頁面



打上問卷名跟第一頁的標題後就可以開始製作新問卷的頁面。

下方則是會列出目前由該會員所建立的問卷，按下後詢問新頁面的名稱，隨後開始設計問卷的新頁面。

頁面設計介面



中間的區塊為設計區，從右邊拖曳元件放到中間區塊來完成問卷，左下方可以調整元件的長寬及位置，右邊一點的則是調整各元件之間的圖層關係。根據元件的不同，點選元件後右方區塊會出現不同的選項以調整該元件的外觀，如文字形元件將可調整內文、字型等。

修改頁面



這裡提供的兩種功能，修改及刪除已經設計過的頁面。

連結頁面

選擇問卷後，會進入連接頁面的介面，右邊是該問卷所擁有的頁面，拉到中央的設計區域後，會顯示該頁面有多少選項，按住選項後將出現的線拖曳到另一頁面上，就算建立連線。

修改連結

跟上一功能接近，可修改以建立的頁面連結

上傳檔案



這裡允許會員上傳圖片，然後用(預定製作)的元件製作工具將圖片製成可用元件。

我的作品



The screenshot shows the '我的作品' (My Works) page. At the top, there is a navigation bar with '論壇', '我的工具', '關於我們', 'FAQ', and 'Log Out'. The main content area is titled '我的作品 MyList' and contains a table with the following data:

問卷名稱	開始時間	結束時間	開放作答
question1	2008-06-11	2008-04-27	<input type="checkbox"/> 觀看統計
引用元件	元件種類	引用人姓名	
1	picture	babymaple	
2	button	babymaple	
3	movie	babymaple	
5	background	babymaple	
447	picture	babymaple	
448	movie	babymaple	
449	background	babymaple	

At the bottom of the page, there is a footer with the EJAX.CC logo and the text: '©2008 Ejax Team 伊覺團隊 All rights reserved.' and a navigation bar with '首頁', '工具', '資源維護', '聯絡我們', and '關於我們'.

以會員登入後，可以看到這個功能，此功能會將登入會員所製作的問卷及引用的元件列出，在此可設定問卷是否開放及開放時間等，以及目前的統計結果

填答問卷



The screenshot shows the '問卷列表' (Question List) page. At the top, there is a navigation bar with '論壇', '我的工具', '關於我們', 'FAQ', and 'Log In'. The main content area is titled '問卷列表 Question list' and contains a search bar with the text '請輸入欲查詢的問卷名稱' and a '查詢' button. Below the search bar, there is a list of survey questions:

- [question1](#)
共計2筆問卷資料
- [AA](#)
共計2筆問卷資料

At the bottom of the page, there is a footer with the EJAX.CC logo and the text: '©2008 Ejax Team 伊覺團隊 All rights reserved.' and a navigation bar with '首頁', '工具', '資源維護', '聯絡我們', and '關於我們'.

在此可以查詢問卷及回答問卷

七、 安裝系統

連線至 <http://ejax.cc/ejax> 可觀看

網頁原始檔已放至助教所提供的 ftp 上

八、感想

B954020012 謝宜軒

在上學期做統計問卷時，就有使用到資料庫系統。可是因為沒經驗，不知道如何設計，雖然系統有跑起來，可是效率很差，資料也不好拿。一直到這學期開始上課，才知道自己之前的不足，專案也朝著這個方向，想要把之前做的不完善的東西用好。只是還是有點在摸索，沒辦法把每個功能都做好，但是學到了很多，也讓我們決定要繼續維護並加強。

B954020037 徐有盛

在這組之中，我大概是對資料庫最不熟悉的。因此我對於這次的專案其實是感到蠻無力的，因為不管是 php、flash、ajax 這些網頁的技術我都不是那麼的熟悉，因此我在實做上就顯得無能為力。php 也是利用其他機會自己練習。主要的工作就是在提供想法和其他的文件書寫或是剩下的一些工作。

透過這次的經驗我瞭解到的是我在網頁這個領域還有很長很長的路要走。

B954020041 劉家偉

從寒假開始的時候，我就決定這次要弄這個動態問卷系統了。寒假開始和組員們策劃，可能是因為我們這組喜歡挑戰，我們不想弄一些網路上常見系統，且一般人也做到的東西。所以我們這次的系統做很龐大，技術性高，時間是否可以達成?也是不清楚。而且網路上根本就沒有這樣的系統，所以在寒假的時候，我就開始尋找資料是否可以達成，最後的結果是--可能寫出來的成功率是 70%。由於對於這系統有很多未知數。所以在這學期開始上課的第二星期，我就開始寫這個系統了。因為系統最主要的核心是把問卷動態化，所以無論是製作的編譯器、連繫的編譯器，都是自己雙手寫的。為甚麼要寫問卷?因為如果能做到這樣的效果，我們就能衍生下去弄網路上 PPT 了。而且還可以弄有很多網路上沒有的東西，能作的東西很多...

這學期有三分之二的時間奉獻給這個專案，對於我們來說，這是一種挑戰，而且我們最後也把核心系統給弄了出來。雖然細節還有很多很多沒修，但是我們會繼續衍生下去帶到大三專案，最後深深地感激資料庫有做專案這一環節，使我們理想中不可能的東西化為可能，謝謝老師阿 XD

B954020043 李緯涇

隨後補上